Learning Adventures

Língua Inglesa



- ENSINO FUNDAMENTAL | ANOS INICIAIS E FINAIS
- ENSINO MÉDIO

DE ACORDO COM A **BNCC**

Conheça a coleção



Learning Adventures é uma coleção desenvolvida para tornar o ensino da Língua Inglesa significativo desde os primeiros anos escolares. Com conteúdos alinhados à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e uma abordagem lúdica, multicultural e inclusiva, a coleção estimula o desenvolvimento das quatro habilidades da língua (fala, escuta, leitura e escrita), integrando competências cognitivas, sociais e emocionais.



Pensada para escolas que desejam ir além da obrigatoriedade legal, *Learning Adventures* antecipa o contato com o idioma e proporciona uma formação linguística desde os Anos Iniciais. Com isso, valoriza o protagonismo dos estudantes e amplia sua visão de mundo. No Ensino Médio, a coleção se organiza em *Basic*, *Intermediate* e *Advanced*, e se volta para a formação profissional e projeto de vida dos estudantes.





Learning Adventures transforma o ensino de inglês em uma jornada rica, envolvente e com propósito.

Uma coleção que acompanha o estudante em cada etapa da Educação Básica e prepara para os desafios de um mundo cada vez mais conectado.

Por que escolher a Learning Adventures?

- Ensino alinhado à BNCC
- Recursos inovadores e interativos
- Desenvolvimento de competências globais
- Abordagem progressiva desde o 1º ano do Ensino Fundamental até a 3ª série do Ensino Médio
- Abordagem intercultural e socioemocional
- Material impresso e digital integrados

Objetivos

- Desenvolver as habilidades comunicativas em inglês
- Ampliar o repertório cultural e a consciência global
- Estimular o pensamento crítico e a empatia
- Promover a diversidade e a inclusão
- Conectar o estudante a contextos reais e atuais
- Preparar para a participação social e o exercício da cidadania



Conhecimentos e habilidades

Escrita
Desenvolver habilidade de escrita.

Leitura
Desenvolver habilidade de leitura.

Fala
Desenvolver habilidade de fala no idioma.

Escuta
Desenvolver habilidade de audição da língua inglesa.

Visão de mundo
Explorando culturas e conexões por meio da língua inglesa.

Conhecimento
Saberes necessários para comunicação e participação social.

Quebrar barreiras
de localidade e linguística.

Diversidade cultural
Promover a diversidade cultural.

Compartilhar
Fóruns de discussão para prática de leitura e escrita.

Diferenciais

- Aplicativo de Realidade Aumentada.
- Conteúdo elaborado por professores especialistas no ensino da língua inglesa.
- Trilhas de aprendizagem. DIGITAL
- Acompanhamento, por meio de relatório de desempenho acadêmico individual. DIGITAL



Livro do Professor

- Volume único no Ensino Fundamental e dois volumes no Ensino Médio
- Páginas do aluno espelhadas com respostas e orientações didáticas
- Projetos integradores e propostas metodológicas alinhadas à BNCC
- Acesso direto aos recursos digitais



Livro da Equipe Gestora

EFAI EFAF

- Orientações para implementação e avaliação
- Estratégias para o desenvolvimento de competências socioemocionais
- Sugestões de articulação entre escola e família
- Cartazes para ambientação das salas EFAI EFAF



Cartazes

- Calendário com ajudante do dia e abordagem socioemocional.
- Mapa do mundo ilustrado e planificado.
- Números e regras da sala.
- ABCDário Minecraft.



A estrutura do ***Learning Adventures*** contempla:

- Livro do Aluno
- Livro do Professor
- Livro da Equipe Gestora EFAI EFAF
- Recursos digitais (OEDs)
- Material complementar EFAI EFAF
- Plataforma Interativa Digital
- Formação pedagógica para professores

Livro do Aluno

- Dois volumes semestrais por ano/série.
- Atividades dinâmicas e contextualizadas.
- Objetos Educacionais Digitais acessados por QR Codes (áudios, jogos, quizzes, videoaulas).
- Encartes interativos (stickers, flash cards, jogos, alfabeto móvel, entre outros).

ENSINO FUNDAMENTAL
ANOS INICIAIS





ENSINO FUNDAMENTAL
ANOS FINAIS

ENSINO MÉDIO
BASIC



ENSINO MÉDIO
INTERMEDIATE



ENSINO MÉDIO
ADVANCED



Ambiente Virtual de Aprendizagem



Plataforma de aprendizagem digital, com conteúdos em diversos formatos, que amplia as situações de aprendizagem e permite o acesso à tecnologia, em consonância com a 5ª competência geral da BNCC.

Biblioteca de Objetos Digitais

Recursos interativos que enriquecem a experiência de aprendizagem.

Chat

Canal direto de comunicação entre estudante e professor.

Videoaulas

Ampliam o conhecimento sobre os temas propostos na coleção.

Trilhas de Aprendizagem

Guias personalizados com conteúdos e atividades relacionadas ao tema.

Gestão de Projetos e Tarefas

Uso do sistema Kanban para organizar e acompanhar os projetos práticos do material.

Fórum

Espaço para o diálogo entre professor, estudante e turma.

Plataforma Gamificada

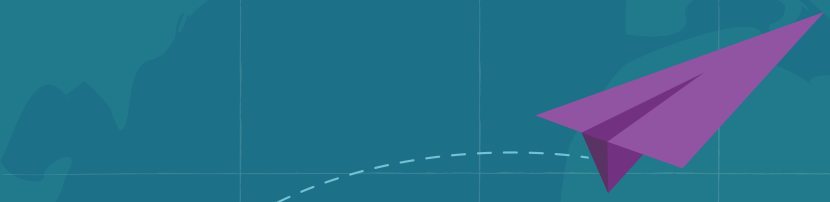
Para personalizar avatares com moedas conquistadas ao cumprir tarefas, acessar e resolver trilhas e conteúdos, acertar perguntas e participar de atividades.

Quizzes e Jogos

Testes e atividades divertidas que avaliam e reforçam os conhecimentos de forma lúdica e segura.



Learning Adventures





Por uma jornada de aprendizagem significativa em tempos de transformação social.

ASTERA
EDITORA